1 - Variável é um espaço alocado na memória para o armazenamento de um dado durante a execução de um programa. Composição: tipo primitivo, identificador e valor.

2 – É importante utilizar o tipo primitivo correto em um algoritmo porque memória é um recurso caro, e portanto precisamos alocar o tamanho exato para cada tipo de dado, ou seja, economizar espaço na memória.

3 –

#include <stdio.h>

int main()

{

float a, b, c, media;

printf("Digite valores para a, b, c: \n");

scanf("%f %f %f", &a, &b, &c);

media = (a \* 2 + b \* 3 + c \* 5)/10;

printf("A media e = %f", media);

return 0;

4 –

#include <stdio.h>

int main()

{

float distancia, consumo, velocidade, tempo, litros;

printf("Informe a distancia, o consumo e a velocidade: \n");

scanf("%f %f %f", &distancia, &consumo, &velocidade);

tempo = distancia / velocidade;

litros = distancia / consumo;

printf("O tempo sera de = %f e os litros serao de = %f", tempo, litros);

return 0

5 –

#include <stdio.h>

int main()

{

float distanciakm, distanciami;

printf("informe distancia em km: \n");

scanf("%f", &distanciakm);

distanciami= distanciakm/1.60934;

printf(" a distancia em milhas = %f", distanciami);

return 0